TRILHAS
DE
REDENÇÃO
SACRAMENTO
RPG

Acabei de escapar (da cadeia/dos sagrados/de outra gangue). Há uma boa recompensa pela minha cabeça.

passo 1	Usar sua condição de procurado para ajudar a gangue.
passo 2	Causar problemas para minha gangue ao menos três vezes por ser procurado.
passo 3	Sacrificar (algo/alguém) importante para mim, em nome da minha liberdade.
passo 4	Me livrar do pior caçador de recmpensas que estiver atrás da minha cabeça.
passo 5	Juntar o dinheiro necessário para pagar o preço pela minha cabeça.
passo 6	Eliminar minha situação de procurado pagando a dívida ou lidando com as autoridades.

vingança

Preciso me vingar de (nome) que (assassinou/sequestrou) minha/meu (meu povo/família/terras).

passo 1 — Causar problemas para minha gangue ao menos três vezes por causa da minha vingança.

passo 2 — Encontrar e ajudar (nome), a última vítima de (nome de quem está se vingando).

passo 3 — Ir até o último local onde (nome de quem está se vingando) foi avistado.

passo 4 — Resolver outro problema que (nome de quem está se vingando) causou pelo caminho.

passo 5 — Encontrar o paradeiro de (nome de quem está se vingando) e fazer o desafio para um duelo.

passo 6 — Vencer o duelo e completar minha vingança.

Tenho uma dívida com uma (gangue/político/bandido) poderoso. Devo quitá-la ou pagarei com a vida.

passo 1	Esconder dinheiro da minha gangue para pagar minha dívida.
passo 2	Causar problemas para minha gangue ao menos três vezes por causa da minha dívida.
passo 3	Encontrar um trabalho que dê muito dinheiro mas é muito mais arriscado do que o normal.
passo 4	Juntar o valor de metade da minha dívida, ou conseguir um desconto.
passo 5	(Roubar/enganar) alguém que eu amo para conseguir ainda mais dinheiro.
passo 6	Pagar minha dívida.

remorso

Cometi um crime impensável contra
(minha gangue/minha família/meu povo).

passo 1	Não (matar/roubar/andar à cavalo) como conduta punitiva para o meu remorso.
passo 2	Reencontrar aqueles que sofreram por minha causa e fazer um serviço importante para eles.
passo 3	Causar problemas para minha gangue ao menos três vezes por causa do meu remorso.
passo 4	Encontrar uma forma de compensar (minha gangue/ família/meu povo) pelo ato que cometi.
passo 5	Sacrificar as (minhas posses/vida atual/ alguém importante) para conseguir o perdão.
passo 6	Expiar o remorso dentro de mim e viver com o coração mais leve

Vou me tornar (maior/melhor/mais rápido) (duelista/ jogador/bandido) que já pisou no Oeste Selvagem.

passo 1	Encontrar três outros (duelistas/jogadores/ bandidos) para (duelar/jogar/enfrentar).
passo 2	Causar problemas para minha gangue ao menos três vezes por causa da minha ambição.
passo 3	Fazer ao menos três grandes (duelistas/jogadores/ bandidos) conhecerem minha reputação.
passo 4	Perder alguém importante por causa da ambição. (Este passo não pode ser o primeiro a acontecer).
passo 5	Fazer ao menos três grandes (duelistas/jogadores/ bandidos) conhecerem minha reputação.
passo 6	Vencer o (duelo/jogo/combate) e me tornar (maior/ melhor/mais rápido) do Oeste Selvagem.

recomeço

Já fui um grande (bandido/xerife/caçador) no passado, me aposentei e perdi minha honra.

passo 1	Realizar uma façanha que prove para minha gangue que eu ainda posso ser útil.
passo 2	Encontrar alguém do meu passado que ainda se lembre de minha reputação.
passo 3	Aprender ao menos 2 novas habilidades (isso pode ser conseguido com a evolução do personagem).
passo 4	Causar problemas para minha gangue ao menos três vezes pela minha busca por recomeço.
passo 5	Repetir duas façanhas tão épicas (roubos/salvamentos/capturas) quanto as que fiz no passado.
passo 6	Recuperar minha honra, glória e fama que tinha no passado.